



サインクラスだより 3月号

企業主導型保育所 OURS baby
2026年 2月27日発行

2025年度もいよいよ最後の月となります。
 OURS babyの保育・教育にご理解とご協力をいただきながら、入園当初より保護者の皆様とともに子どもたちの成長を見守ることができましたことを大変うれしく、心より感謝申し上げます。
 子どもたちは、日々の園生活やさまざまな遊びを通して、「挨拶」「返事」「揃える」という“しつけの三原則”を大切にしながら過ごしてまいりました。年齢に応じて「ペコリ」とお辞儀で気持ちを表したり、言葉でしっかりと挨拶ができるようになったりと、活動を重ねる中で「できる」ことが少しずつ増え、一人ひとりの確かな成長を感じています。4月からは、転園や進級により新たな環境での生活が始まります。子どもたちが進級に向けて新しい生活に少しずつ慣れ、期待や楽しみを持てるよう配慮しながら、「今」の時間を大切に、保育者も子どもたちとともに楽しいひとときを重ねてまいります。
 また、アンケートへのご協力をいただき、誠にありがとうございました。いただいたご意見や温かいお言葉を今後の保育に活かしてまいります。

春の暖かさが少しずつ感じられるようになりました。思い返すとあっという間の1年でしたが、さまざまな経験を通して、心も体も大きく成長した子どもたちの姿を頼もしく感じています。
 2月より進級に向けて、登園時にマグを自分でカゴに入れる練習をしています。自分で入れられると、嬉しそうな表情を見せる子どもたち。少しずつ習慣となり、登園すると自分からカゴのところへ向かう姿も見られるようになりました。こうした一つひとつの「できた」という経験が、達成感や自己肯定感へとつながっていきます。これからも、自分でやってみようとする気持ちや「できた」という経験を、日々の中で大切にしていきたいと思います。
 サインクラスでの1年間は、本当に成長が著しい時期でした。その成長を共に見守り、喜び合えたことを大変嬉しく思います。保護者の皆さまには、日々の保育にご理解とご協力をいただき、心より感謝申し上げます。サインクラスで過ごす時間も残りわずかとなりましたが、1日1日を大切にしながら、笑顔で楽しく過ごしてまいります。

サインクラスサブリーダー 福永彩

◇◇◇ お知らせとお願い

【新年度書類について】

3月2日（月）より新年度書類を配布致します。重要事項説明書等の説明のためお迎え時に少しお時間をいただきます。提出は3月13日（金）までをお願い致します。

【定額おむつサービスについて】

新年度より、定額おむつサービス（1、2歳児プラン）を1歳児も導入となります。

チャームへの進級児・OURS転園児は自動更新されます。（新年度書類でプラン詳細をお知らせします）

【カードキーの返却について】

転園、退園時に、カードキー（2枚）の返却を忘れずをお願いします。

【お別れ会】

3/20（金）ウイルクラスお別れ会は保護者2名の参加となります。

サイン、チャームクラスは合同保育とさせていただきます。

◇◇◇ クラスからの連絡 ◇◇◇

- ・進級に向けて、食事の自立と着脱の練習を行っています。
ご家庭でも、お時間のある時に一緒に練習をしていただけると幸いです。
- ・これから暖かくなり、戸外での活動も増えてきます。
靴や靴下の記名が消えていないか確認をお願いいたします。

今月の歌・手遊び リズム体操	4月の予定	
歌 春が来た	1日（水）	進級式（園児）
手遊び ピクニック	10日（木）	避難訓練
体操 だんごむし体操	22日（水）	誕生会
	23日（木）	親子遠足 （園児・保護者）

3月 サインクラス スケジュール

月	火	水	木	金	土	日
						1 コーナー遊び
2 園庭遊び	3 ひなまつり会	4 製作遊び お弁当を作ろう！	5 避難訓練	6 遠足	7 室内・戸外遊び	8 コーナー遊び
9 身体測定	10 製作遊び 桜を作ろう	11 誕生会	12 チャームクラスと遊ぼう！	13 巧技台で遊ぼう	14 室内・戸外遊び	15 コーナー遊び
16 園庭遊び	17 シール貼りで遊ぼう	18 baby だよ！ 全員集合！！ お散歩に行こう	19 音楽遊び リトミック	20 おわかれ会（ウイル）	21 室内・戸外遊び	22 コーナー遊び
				保育サービス希望書配布		
23 チャームクラスのお部屋で遊ぼう！	24 	25 baby だよ！ 全員集合！！ お散歩に行こう	26 巧技台で遊ぼう	27 お絵描きをしよう	28 室内・戸外遊び	29 コーナー遊び
		保育サービス希望書提出				
30 園庭遊び	31 お散歩に行こう			※都合により、予定を変更する事があります。		

☆お誕生日おめでとう♪ 莉菜さん（9日）